

Colégio Bandeirantes


Aula 05

Enem - 2017

Buscar melhorar as habilidades de movimento, encarar as dificuldades que se apresentam em um jogo, propor-se a correr o risco de ganhar ou de perder são requisitos que tornam um jogador mais hábil a cada dia e um ser humano mais competente. Saber lidar com o erro e a derrota como processo de evolução para vencer e atingir metas é outro fator positivo da competição esportiva. Ao participar de um jogo acontece de se errar um arremesso, um chute a gol, um passe ao colega, mas pode-se dizer que é possível crescer através das falhas e da derrota, com as quais se aprende a superar as decepções e tirar proveito do erro como aprendizado para novas tentativas.

BREGOLATO, R. A. *Cultura corporal do esporte*. São Paulo: Ícone, 2007 (adaptado).

O esporte é um fenômeno social que pode ser praticado nos mais variados contextos. O texto o apresenta como uma forma de manifestação da atividade física que


- ✓ a) direciona para os riscos resultantes das situações vivenciadas no jogo, tendo em vista a necessidade de vitória.
 - ✓ b) valoriza os princípios de educação, colaboração e autonomia, numa perspectiva de crescimento pessoal.
 - ✓ c) prioriza o espetáculo e o rendimento na competição esportiva, como processo de melhoria das habilidades.
 - ✓ d) visa à *performance* e ao rendimento, pois exige resultados cada vez melhores dos atletas nele envolvidos.
 - ✓ e) retrata a importância de vencer em uma situação de competição, como forma de aprimorar o aprendizado.
- 

- ▶ Valorizar o erro como forma de aprendizado
- ▶ “o importante é competir”
- ▶ Educar
- ▶ Socializar
- ▶ Espírito de grupo
- ▶ Espírito de colaboração
- ▶ Fair play – “jogo justo” **CONDUTA ÉTICA NO ESPORTE**
- ▶ Pratique esporte, mesmo que não competitivamente, pois é saudável e você faz boas amizades, que duram para o resto da vida.
- ▶ No esporte, quem mais perde é quem não o pratica.

- ▶ O jogo é uma atividade ou ocupação voluntária, exercida dentro de certos e determinados limites de tempo e de espaço, segundo regras livremente consentidas, mas absolutamente obrigatórias, dotado de um fim em si mesmo, acompanhado de um sentimento de tensão e de alegria e de uma consciência de ser diferente da “vida quotidiana”.

- ▶ Segundo o texto, o jogo comporta a possibilidade de fruição. Do ponto de vista das práticas corporais, essa fruição se estabelece por meio do(a)
 - ▶
 - ▶ **A)** fixação de táticas, que define a padronização para maior alcance popular.
 - ▶ **B)** competitividade, que impulsiona o interesse pelo sucesso.
 - ▶ **C)** refinamento técnico, que gera resultados satisfatórios.
 - ▶ **D)** caráter lúdico, que permite experiências inusitadas. ←
 - ▶ **E)** uso tecnológico, que amplia as opções de lazer.

- ▶ O esporte de alto rendimento envolve atividades físicas de caráter competitivo, no qual os atletas competem consigo mesmos ou com outros, sujeitando-se a regras preestabelecidas aprovadas pelos organismos internacionais ou nacionais de cada modalidade.

- ▶ As grandes competições são reservadas aos grandes talentos e possibilitam a promoção de espetáculos que
- ▶ **A)** geram modelos de atletas, que passam a ser exemplos seguidos por jovens e crianças. 
- ▶ **B)** permitem aos espectadores assistirem às partidas, fazendo parte de equipes.
- ▶ **C)** minimizam as possibilidades de participação e procura pelas práticas esportivas.
- ▶ **D)** incentivam o abandono das práticas esportivas, além do sedentarismo nos indivíduos.
- ▶ **E)** possibilitam aos espectadores desenvolvimento tático e participação nas equipes.